



群馬デジタルイノベーションチャレンジ

マイクラ木で学ぶ デジタルを活用した学習

DAY2

講師：共愛学園前橋国際大学 国際社会学部 学部長
村山 賢哉（むらやま けんや）





Minecraft: Education Edition

かんが つく そうぞうりょく
考え、創る（創造力）

いっしょ あそ きょうどうりょく
一緒に遊ぶ（協働力）

じつげん かだいかいけつりょく
実現する（課題解決力）





ふつかめ

二日目

じぶん かんが つく
自分で考え、創ってみよう

じぶん まち たてもの つく
自分の町にこんな建物あったらいいな！を作る

せいかい
正解はありません。

きょうりょく すてき まち つく
みんなで協力して素敵な町を作ろう





みんなで作る時（^{きょうどう}協働）の約束

他の人の作ったものを絶対にいじらない／壊さない

他の人にやりかたを聞かれたら教えてあげる

ふざけすぎない
(みんなが喜ぶ町にしよう)





今日の学び方

50分：宿題の絵を見ながら建物を作る

(休憩10分)

30分～40分：他の人の建物を見て、「すごいな」
「真似したいな」と思ったものを質問する

(休憩10分)

30分：自分の建物をもっと良くする

20分：何を作ったのか、どこを工夫したのか発表





形の組み合わせを工夫しよう





くふう

はっぴょう

工夫したところを発表しよう

